

4-4 第三類：簡報母片設計與應用技能

301 國際扶輪社

易 中 難

一、題目說明：

- 1.本題是利用 PowerPoint 預設的佈景主題進行母片設定，高效率地完成美觀的形象簡報。
- 2.開啓已經輸入好內容的未套版投影片，進入母片修改字型 and 色彩以及內文顯示的項目符號、行距、段落和動畫設定，並置入代表形象的背景資訊，完成後試播即發現所有的版面已經全都與母片設定一致。

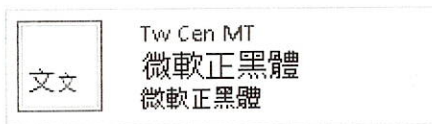
二、作答須知：

- 1.請至 C:\ANS.CSF\PP03 資料夾，開啓 **PPD03.pptx** 檔案進行設計。完成結果儲存於同一資料夾之下，檔案名稱爲 **PPA03.pptx**。
- 2.本題各評分點彼此相互關聯，作答不完整，將影響各評分點之得分，請特別注意。
- 3.作答時如設定錯誤，請使用[復原]功能將該點還原至題目初始狀態後再次作答。

三、設計項目：

- 1.套用「回顧」佈景主題。
- 2.設定「投影片母片」：

A. 字型：「Tw Cen MT/微軟正黑體/微軟正黑體」，如圖所示：



B. 色彩：「藍色 II」，接著自訂色彩，變更輔色 1 為金色 (R:252、G:203、B:15)，將新佈景主題色彩儲存為名稱「Yellow_Blue」。

3. 設定「投影片母片」的圖片：

A. 插入圖片 **Ppdrotarybg.png**，並設定格式：

- 大小：高度為 11 公分、寬度為 13.75 公分。
- 位置：皆為從左上角、水平位置為 11.7 公分、垂直位置為 7 公分。
- 替代文字：描述輸入「goal」。

B. 插入圖片 **Ppdrotary.gif**，並設定格式：

- 大小：高度為 3.14 公分、寬度為 3.14 公分。
- 位置：皆為從左上角、水平位置為 21.85 公分、垂直位置為 8.85 公分。
- 替代文字：描述輸入「gear」。
- 動畫：「紙風車」進入動畫效果、接續前動畫、期間為 2 秒。

4. 設定「投影片母片」的文字格式：

A. 標題版面配置區 (Title Placeholder)：

- 字型：粗體。

B. 文字版面配置區 (Text Placeholder)：

- 字型：大小 26、粗體。
- 行距：多行、位於 1.2。
- 文字效果：光暈、顏色使用「白色,背景 1」。
- 段落：左右對齊。

C. 文字版面配置區 (Text Placeholder) 的第一層 (編輯母片文字樣式)：

- 段落：文字之前為 0.73 公分、間距值為 0.73 公分。
- 項目符號：➤ 箭號項目符號。

5. 設定投影片母片的「標題投影片 版面配置」：

A. 標題 (Title) 的文字格式：

- 文字藝術師樣式：「漸層填滿-灰色」。
- 字型：粗體。

B. 插入圖片 Ppdssl.gif，並設定格式：

- 位置：皆為從左上角、水平位置為 17.83 公分、垂直位置為 4.84 公分。
- 替代文字：描述輸入「logo」。

四、參考結果如下所示：



302 餐廳 MENU

易 中 難

一、題目說明：

1. 美式創意料理餐廳不滿意廣告公司所設計的簡報式菜單，希望換個設計風格，並可隨時更換菜單也不會破壞投影片的美觀與一致性，還要求可讓顧客透過觸控螢幕的方式來翻閱菜單。
2. 設計公司依以上的需求，更改了餐廳 MENU 的套用範本及新增放映設定，完成一份簡單精美的餐廳 MENU。

二、作答須知：

1. 請至 C:\ANS.CSF\PP03 資料夾，開啓 **PPD03.pptx** 檔案進行設計。完成結果儲存於同一資料夾之下，檔案名稱爲 **PPA03.pptx**。
2. 本題各評分點彼此相互關聯，作答不完整，將影響各評分點之得分，請特別注意。
3. 作答時如設定錯誤，請使用[復原]功能將該點還原至題目初始狀態後再次作答。

三、設計項目：

1. 將 **PPD03.pptx** 簡報套用 **PPD03.potx** 範本檔，投影片 2~8 套用「MENU」版面配置。
2. 刪除未使用到投影片母片的版面配置，並在「投影片母片」左半部繪製一矩形：
 - 大小：高度為 19 公分、寬度為 17 公分。
 - 圖案樣式：無框線，填滿 80%透明度的黑色。
 - 替代文字：描述輸入「shape」。
 - 位於紋理化後的白色底圖（圖片 6）上一層。

3.編輯投影片母片的「MENU 版面配置」：

- 第 2 張投影片右下角的圖片（圖片 8）移到「MENU 版面配置」的相同位置。
- 調整標題配置區（Title）：右縮寬度到對齊左邊內容版面配置區的右框線。
- 標題配置與內容版面配置區之間的橫線：寬度改為 12.5 公分。
- 調整左邊的內容版面配置區（Content Placeholder）：取消項目符號，置中對齊。
- 調整右邊的圖片版面配置區：對齊投影片垂直置中位置。

4.設定所有投影片皆以「頁面捲曲」轉場效果手動切換，播放時停留在第一張投影片（其餘投影片的切換由下一題設計）。

5.新增自訂放映 B2~B8，每一個自訂放映所包含的投影片依序為：「B2：投影片 2」、「B3：投影片 3」、「B4：投影片 4」、「B5：投影片 5」、「B6：投影片 6」、「B7：投影片 7」、「B8：投影片 8」。

6.利用超連結功能設定，當按下第一張投影片右邊的任何圓角矩形區時，投影片即切換至相對應標題的投影片，等放映完後又返回到第一張投影片。

四、參考結果如下所示：

BIDUI
Food & Drinks
華推

華推美式創意料理餐廳

- 簡地歐姆蛋系列 OMELETT
- 前菜系列 STARTERS
- 健康沙拉系列 SALAD
- 義大利麵系列 PASTA
- 主廚好推薦 SPECIAL MEAL
- 煎飯系列 RISOTTO
- 帕尼尼系列 PANINI

華推歐姆蛋系列
OMELET

- Veggie Omelet
- Bacon & mushroom
- Denver Omelet
- Spinach & Smoked Salmon

前菜系列
STARTERS

- Fries w / Garlic Aioli Sauce
- Calaman
- Pulled Pork Cheese Fries
- Pulled Pork Nachos
- Smoked Salmon Carpaccio
- Bidui's Chicken Wings
- Bidui's Combo

健康沙拉系列
SALAD

- Bidui's Salad
- Greek Salad with Lemon Vinaigrette
- Caesar Salad

Two choices of meat
A. Chicken breast
B. Salmon Steak

義大利麵系列
PASTA

- Tomato & Beef Spaghetti
- Clam on White Wine
- Chicken Pesto Cream
- Carbonara
- Stamp Stamp
- Poscini Mushroom and Truffle
- Seafood Arrabiata
- Bacon & Jalapeno Cream
- Beef Hongkong

主廚推薦
SPECIAL MEAL

- Norwegian Salmon Lemon & Garlic Cream Sauce
- Bidui BBQ Ribs (24 oz +/-)
- Crispy Pata (64 oz +/-)

煎飯系列
RISOTTO

- Poscini Mushroom Truffle Risotto
- Seafood Tomato Risotto
- Squid Risotto Negra
- Seafood Pesto Cream Risotto

帕尼尼系列
PANINI

- Ham & Cheese Melt
- BBQ Pulled pork
- Nacho Cuban
- Mushroom overload
- Chicken salmonhoeca
- Meat Lover
- Roast beef onion
- Grilled Salmon Steak Cream Cheese

303 流浪到淡水

易 中 難

一、題目說明：

- 1.本題是淡水景點介紹的母片修改。樂樂在通識課程的分組期末作業是上台簡報淡水景點，他的任務是彙整大家的檔案並完成簡報。負責內文的同學先繳交了，樂樂使用預設的佈景主題來套版，覺得坐後排的同学觀看不易，且美術風格跟主題的關聯性不高。因相同排版的頁數很多，故進行母片的修改，可不需每頁調整。
- 2.進入投影片母片，修改母片的背景樣式、字型，根據內容編輯母片的版面配置和顯示格式，完成後再將投影片套版。

二、作答須知：

- 1.請至 C:\ANS.CSF\PP03 資料夾，開啓 **PPD03.pptx** 檔案進行設計。完成結果儲存於同一資料夾之下，檔案名稱爲 **PPA03.pptx**。
- 2.本題各評分點彼此相互關聯，作答不完整，將影響各評分點之得分，請特別注意。
- 3.作答時如設定錯誤，請使用[復原]功能將該點還原至題目初始狀態後再次作答。

三、設計項目：

1.設定「投影片母片」：

A.背景樣式：「樣式 4」。

B.字型：「Tw Cen MT/微軟正黑體/微軟正黑體」，如圖所示：



2.設定「投影片母片」的圖片：

- 插入圖片 **Ppdtamsui-1.jpg**。
- 圖片位置：皆為從左上角、水平位置為 0 公分、垂直位置為 0 公分，移到最下層。

- 替代文字：描述輸入「老街」。

3. 設定「投影片母片」的文字格式：

A. 標題版面配置區 (Title Placeholder)：

- 大小：高度為 3.89 公分、寬度為 20.7 公分。
- 位置：皆為從左上角，水平位置為 7.23 公分、垂直位置為 1.26 公分。
- 字型：粗體、大小為 54。

B. 文字版面配置區 (Text Placeholder)：

- 大小：高度為 12.9 公分、寬度為 20.7 公分。
- 位置：皆為從左上角，水平位置為 7.23 公分、垂直位置為 4.43 公分。
- 段落：左右對齊。
- 字型：修改第一層（按一下以編輯母片文字樣式）字型大小為 24、第二層到第五層字型大小為 20。

C. 頁尾版面配置區 (Footer Placeholder)：

- 文字藝術師：「填滿-金色,輔色 1,陰影」。
- 字型：粗體。
- 旋轉：以目前角度向左旋轉 90 度。
- 位置：皆為從左上角、水平位置為 8.2 公分、垂直位置為 17.6 公分。

4. 投影片母片中，設定「標題投影片 版面配置」的圖片：

- 插入圖片 **Ppdtamsui-2.jpg**。
- 圖片位置：皆為從左上角、水平位置為 0 公分、垂直位置為 0 公分，移到最下層。
- 替代文字：描述輸入「漁人碼頭」。

5. 投影片母片中，設定「標題投影片 版面配置」的文字格式：

A. 標題 (Title)：

- 大小：高度為 9.25 公分、寬度為 17.7 公分。
- 位置：皆為從左上角、水平位置為 12.8 公分、垂直位置為 6.7 公分。
- 段落：置中。

B. 副標題 (Subtitle)：

- 大小：高度為 2.5 公分、寬度為 8.3 公分。
- 位置：皆為從左上角、水平位置為 20.7 公分、垂直位置為 0.3 公分。
- 段落：靠右對齊。

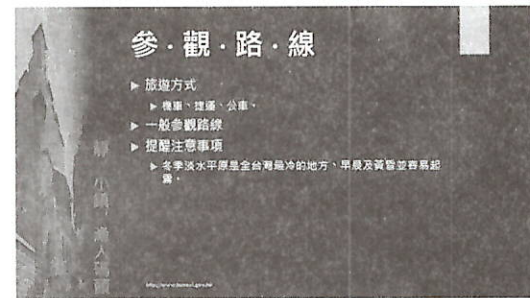
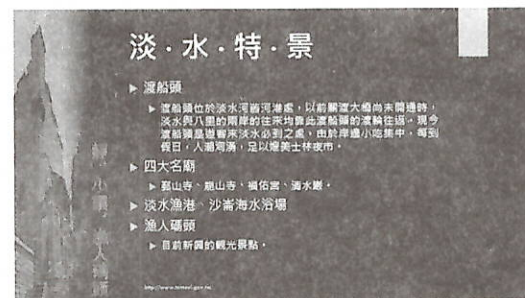
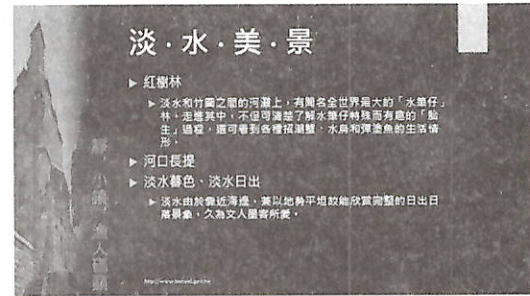
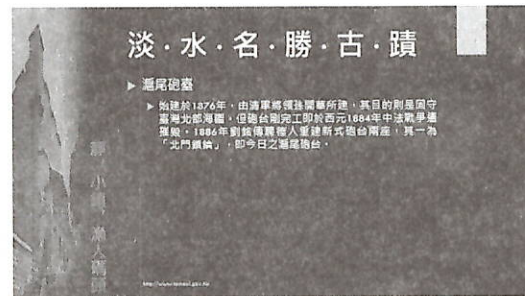
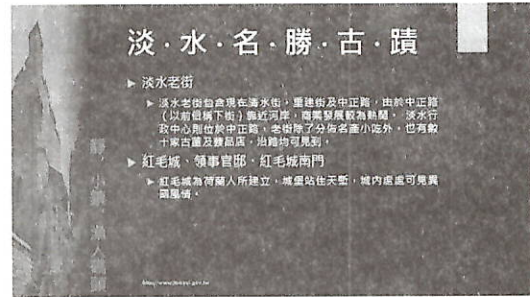
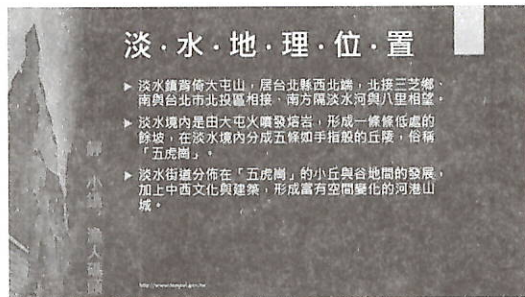
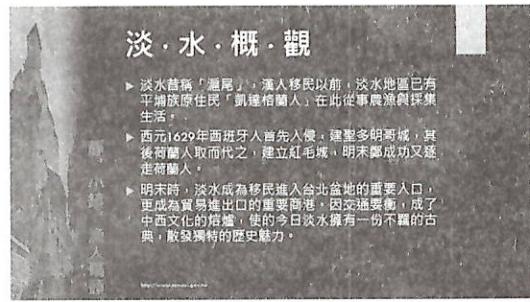
C. 原標題下方圖片 (light)：

- 位置：皆為從左上角、水平位置為 8.94 公分、垂直位置為 -0.5 公分。

D. 隱藏頁尾版面配置區。(提示：包含 3 個配置區)

6. 將投影片 1 套用「標題投影片」版面配置。

四、參考結果如下所示：



304 預售屋廣告

易 中 難

一、題目說明：

- 1.這是一份預售屋簡報的半成品，本題重點在於如何利用母片只設定一次版面配置的效果，全部投影片就會一同修改，減少重複設定的時間，完成一份專業形象的簡報。
- 2.編修前請先播放簡報後再作答。刪除母片中無使用的版面配置，有使用的需重新命名，並編輯背景與版面配置區，再將圖片設定動畫效果，透過按鈕連結切換圖片和說明，營造互動效果。

二、作答須知：

- 1.請至 C:\ANS.CSF\PP03 資料夾，開啓 **PPD03.pptx** 檔案進行設計。完成結果儲存於同一資料夾之下，檔案名稱爲 **PPA03.pptx**。
- 2.本題各評分點彼此相互關聯，作答不完整，將影響各評分點之得分，請特別注意。
- 3.作答時如設定錯誤，請使用[復原]功能將該點還原至題目初始狀態後再次作答。

三、設計項目：

- 1.設定「投影片母片」：
 - A.刪除未使用的版面配置。
 - B.將「石板 投影片母片」的背景改爲 **Bg.jpg** 圖片。
 - C.將「石板 投影片母片」的投影片編號版面配置區字型大小改爲 28。
 - D.字型：「Gill Sans MT/微軟正黑體/微軟正黑體」，如圖所示：



2. 設定投影片母片的「標題及物件 版面配置」和「1_標題及物件 版面配置」：
 - 將「標題及物件」版面配置名稱改為「建案資訊」。
 - 將「1_標題及物件」版面配置名稱改為「建案圖片」。
 - 延續上一步驟，將「建案圖片 版面配置」的「圖片」提示文字改為「插入建案圖片」，將「按一下以編輯母片標題樣式」提示文字改為「圖片說明」。
 - 延續上一步驟，將「建案圖片 版面配置」中的圖片版面配置區加入動畫：「放大/縮小」強調動畫效果、以 5 秒速度放大 120%、與前動畫同時。
3. 投影片 3 套用「建案圖片」版面配置，圖片版面配置區插入 **Ppd03.jpg** 圖片。
4. 編輯最後一張投影片：
 - 設定按一下 **1** 即連結至投影片 3。
 - 將 **■** 改為 **i** 按鈕，設定按一下 **i** 按鈕即連結至投影片 11。
 - 複製所有物件（1 個圖片、8 個矩形和 1 個動作按鈕），分別貼到投影片 3~10。
 - 刪除該投影片。
5. 設定投影片 3~10 不能按滑鼠換頁，可透過按鈕來切換。

四、參考結果如下所示：

請見 **Reference_result.wmv**，影片中的滑鼠游標出現的圓圈僅表示滑鼠按下的動作，除了設計項目指示，其餘不需額外設定。

305 腦力激盪

易 中 難

一、題目說明：

- 1.本題是自然老師張小杰所做的教材簡報。張小杰預計本學期將日常的自然現象導入課程，每週會準備簡報讓學生進行腦力激盪。為了配合上課的解說和後排學生觀看的清晰度，張小杰利用簡單的母片設定來完成本週的腦力激盪投影片。
- 2.開啓檔案後選擇內建的佈景主題，將素材圖片置入，變更版面配置，再依顯示重點以及上課解說設定顯示格式和動畫。

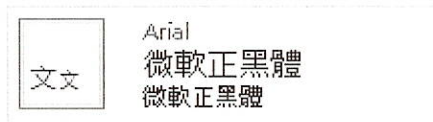
二、作答須知：

- 1.請至 C:\ANS.CSF\PP03 資料夾，開啓 **PPD03.pptx** 檔案進行設計。完成結果儲存於同一資料夾之下，檔案名稱爲 **PPA03.pptx**。
- 2.本題各評分點彼此相互關聯，作答不完整，將影響各評分點之得分，請特別注意。
- 3.作答時如設定錯誤，請使用[復原]功能將該點還原至題目初始狀態後再次作答。

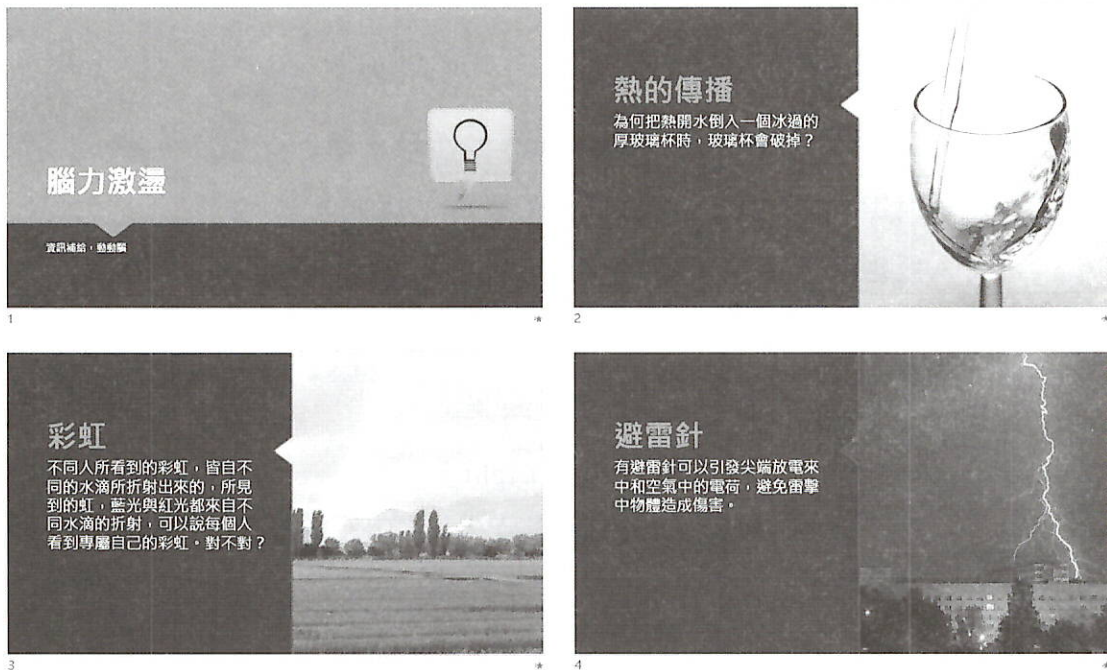
三、設計項目：

- 1.套用作答資料夾下的「Quote」佈景主題。
- 2.投影片 2~4 套用「含標題的圖片」版面配置。
- 3.投影片母片中，設定「標題投影片 版面配置」的圖片：
 - 插入圖片 **Light.png**。
 - 位置：皆為從左上角、水平位置 24.84 公分、垂直位置 4.59 公分。
 - 替代文字：描述輸入「Light」。
 - 動畫：「脈衝」強調動畫效果、與前動畫同時、期間為 3 秒、重複為 5 次。

4. 投影片母片中，設定「含標題的圖片 版面配置」，投影片編號版面配置區（Slide Number Placeholder）的字型大小為 28。
5. 投影片母片中，設定「含標題的圖片 版面配置」：
 - 標題（Title）：
 - 字型：粗體、大小為 54、色彩為「金色,輔色 4,較深 25%」。
 - 動畫：「淡出」進入動畫效果。
 - 文字版面配置區（Text Placeholder）：
 - 字型：大小為 28。
 - 段落：左右對齊。
 - 動畫：「淡出」進入動畫效果。
6. 設定「投影片母片」的字型為「Arial/微軟正黑體/微軟正黑體」，如圖所示：



四、參考結果如下所示：



306 履歷表撰寫演講宣傳

易 中 難

一、題目說明：

- 1.本題是利用母片修改投影片的風格，並製作成範本供後續使用。
- 2.學校因應畢業季的到來邀請來賓演講履歷表的撰寫技巧，請系學會製作宣傳簡報。系學會會長認為宣傳必須視覺化，語句精簡明瞭，配合關聯性的圖片更為有效，便將這樣的理念傳達給製作簡報的幹部。隔天會長看到檔案後，覺得有達到視覺化原則，但美術風格太過嚴肅，而且製作幹部已經自訂了複雜的母片，要套其他佈景主題還得重新排版，故決定自己來修改母片。
- 3.進入投影片母片，修改母片的背景樣式、字型、色彩和版面配置，再根據投影片的播放步調設定動畫和強調的標語，完成後再將投影片重新套版儲存，再另存為範本檔供其他活動的宣傳使用。

二、作答須知：

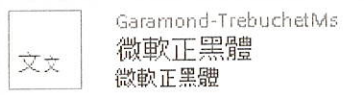
- 1.請至 C:\ANS.CSF\PP03 資料夾，開啓 **PPD03.pptx** 檔案進行設計。完成結果儲存於同一資料夾之下，檔案名稱為 **PPA03.pptx** 和 **PPA03.potx**。
- 2.本題各評分點彼此相互關聯，作答不完整，將影響各評分點之得分，請特別注意。
- 3.作答時如設定錯誤，請使用[復原]功能將該點還原至題目初始狀態後再次作答。

三、設計項目：

1.設定「投影片母片」：

A.色彩：Office。

B.字型：「Garamond-TrebuchetMs/微軟正黑體/微軟正黑體」，如圖所示：



C.背景格式：填滿方向為「從中央」、停駐點 1 的位置為「75%」。

2. 投影片母片中，設定「重點標語 版面配置」右邊的內容版面配置區 (slogan)：
 - 動畫：「淡出」進入動畫效果。
3. 設定投影片母片的「含標題的圖片 版面配置」：
 - A. 刪除下方的黑色矩形圖案 (Rectangle)。
 - B. 標題 (Title)：
 - 字型色彩：「黑色,文字 1」。
 - 大小：高度為 3.18 公分、寬度為 21.17 公分。
 - 位置：皆為從左上角、水平位置為 1.27 公分、垂直位置為 0 公分。
 - C. 圖片版面配置區 (Picture Placeholder)：
 - 大小：取消鎖定長寬比，高度為 15.87 公分。
 - 位置：皆為從左上角，垂直位置為 3.18 公分。
 - 填滿：無填滿。
4. 投影片母片中，設定「收尾 版面配置」的標題 (Title)：
 - 大小：高度為 3.07 公分、寬度為 18.51 公分、旋轉：328 度。
 - 位置：皆為從左上角、水平位置為 10.17 公分、垂直位置為 14.17 公分。
 - 圖案填滿：深紅色 (R:192、G:0、B:0)。
 - 圖案效果：外陰影的下方位移。
 - 字型色彩：「白色,背景 1」。
 - 對齊方式：置中。
5. 離開投影片母片，將全部投影片進行重設，試播後確認符合需求，另存新檔為範本檔和簡報檔，檔名皆為 **PPA03**。(注意：儲存檔案路徑為 C:\ANS.CSF\PP03)

四、參考結果如下所示：

畢業季即將來臨



而您

準備好了嗎？

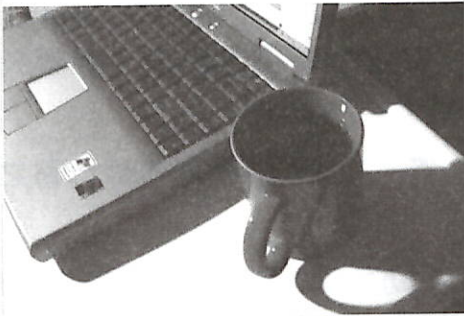
1 *

您是否不知道怎麼寫履歷表？



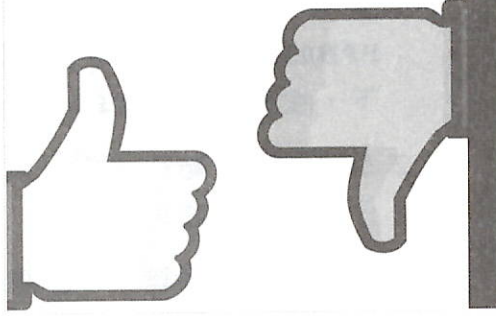
2 *

您是否不知道找什麼工作？



3 *

您是否不知道自己喜歡什麼？



4 *

履 歷 表 撰 寫

瀾海科技公司 王小明 主任
將逐一為您解答！

2014年06月15日
下午2:00-4:00
學校大禮堂

不見不散

5 *

307 溫泉會館

易 中 難

一、題目說明：




- 1.將精心設計好的簡報範本套用到簡報中，可讓不起眼的簡報頓時變成一份專業的廣告簡報。
- 2.將重複使用的物件移至母片中，調整母片各版面配置的文字或段落格式，最後以範本檔案格式儲存。將母片複製到待編修的簡報母片中，變更各投影片的版面配置與重設之後，再到母片中設定各按鈕的動作。

二、作答須知：

- 1.請至 C:\ANS.CSF\PP03 資料夾，開啓 **PPD03-1.pptx** 與 **PPD03-2.pptx** 檔案進行設計。完成結果儲存於同一資料夾之下，檔案名稱為 **PPA03.pptx** 和 **PPA03.potx**。
- 2.本題各評分點彼此相互關聯，作答不完整，將影響各評分點之得分，請特別注意。
- 3.作答時如設定錯誤，請使用[復原]功能將該點還原至題目初始狀態後再次作答。

三、設計項目：

- 1.在 **PPD03-1.pptx** 簡報檔中設計投影片母片，完成後以 **PPA03.potx** 檔名儲存範本檔，請進行以下設計：
(注意：儲存檔案路徑為 C:\ANS.CSF\PP03)
 - A.將投影片 1 右上角的背景圖片 (background_w) 及下方 5 個圓角矩形圖案 (尊爵四人房、庭園雙人房、景緻雙人房、露天湯屋、交通資訊) 複製貼上到「投影片母片」中的相同位置，並將背景圖片 (background_w) 移至最下層。
 - B.將「自訂版面配置_1」版面配置名稱改為「簡介」，「自訂版面配置_2」版面配置名稱改為「訂房專區」。
 - C.«投影片母片»的標題，套用文字藝術師 **A**「填滿-白色,外框-輔色 2,強烈陰影-輔色 2」樣式。

- D. 「訂房專區 版面配置」的文字版面配置區，新增項目符號為圖片 **Logo.png** ，圖片大小為 120% 字高。
2. 開啓 **PPD03-2.pptx** 簡報檔，完成編輯後以 **PPA03.pptx** 檔名儲存（注意：儲存檔案路徑為 C:\ANS.CSF\PP03），請進行以下設計：
- 複製 **PPA03.potx** 範本的母片貼到 **PPD03-2.pptx** 母片中。
 - 第一張投影片套用「靜界會館」佈景主題的「簡介 版面配置」，其餘投影片套用「訂房專區」版面配置。
 - 刪除未使用到的母片及版面配置。
3. 設定 **PPA03.pptx** 母片中的物件「動作」：
- A. 設定「投影片母片」下方五個圓角矩形圖案（尊爵四人房、庭園雙人房、景緻雙人房、露天湯屋、交通資訊）：當游標移到任一圓角矩形圖案上，即自動切換至相對應標題的投影片。
- B. 設定當按下「訂房專區 版面配置」的 ，即切換到「第一張投影片」。
4. 設定 **PPA03.pptx** 全部投影片不能按滑鼠換頁，透過 5 個圓角矩形圖案（尊爵四人房、庭園雙人房、景緻雙人房、露天湯屋、交通資訊）和  來切換。

四、參考結果如下所示：

會館介紹

【世界溫泉會館】座落於國家溫泉公園旁，一般消費五星級的享受，豪華 Villa，地下停車位，管家式禮儀門禁管制，是您開、住宿、泡湯、聚會聯誼、休閒的最佳選擇。



訂房專線 03-99880018

世界溫泉會館
WORLD WILLOW VILLA

尊爵四人房 庭園雙人房 景觀雙人房 露天湯屋 交通資訊

1

尊爵四人房



訂房專線
03-99880018

雙人大床兩張，37吋液晶電視，冷氣空調房，大理石浴缸，冰箱、行李架、衣架、乾洗分離淋浴設備、套房音響系統。

尊爵四人房 庭園雙人房 景觀雙人房 露天湯屋 交通資訊

2

庭園雙人房



訂房專線
03-99880018

雙人大床，32吋液晶電視，冷氣空調房，歐式浴缸，超大地區溫泉浴池，自由上網，遠離都市的塵囂，享受兩人甜蜜的幸福時光。

尊爵四人房 庭園雙人房 景觀雙人房 露天湯屋 交通資訊

3

景觀雙人房



訂房專線
03-99880018

雙人大床，32吋液晶電視，冷氣空調房，大理石浴缸，超大地區溫泉浴池，自由上網，遠離都市的塵囂，享受兩人甜蜜的幸福時光。

尊爵四人房 庭園雙人房 景觀雙人房 露天湯屋 交通資訊

4

露天湯屋



訂房專線
03-99880018

靜謐的環境加上精緻的兩個大湯池，冷熱交替泡湯的極致享受，幽靜的私人空間讓您享受世外桃源般的美麗與您放鬆您的身心靈。

尊爵四人房 庭園雙人房 景觀雙人房 露天湯屋 交通資訊

5

交通資訊



訂房專線
03-99880018

- 開車下鎮坑交流道往鎮溪路六段，公署路右轉
- 搭乘瑞芳國光客運或首都客運於鎮溪站下車步行約八分鐘。

尊爵四人房 庭園雙人房 景觀雙人房 露天湯屋 交通資訊

6

308 The Physics of Baseball

易 中 難

一、題目說明：

- 1.本題是製作物理課的上課教材簡報。潔西卡是個優秀的物理老師，想用生活中的例子向學生解釋物理是無所不在的。她以棒球為範例，從網路上尋找資料整理成教材，並下載了簡報範本。為了讓內文看起來更舒適清楚且讓學生明確知道目前解說的地方，透過簡單的母片修改，將簡報設定字型和動畫。
- 2.開啓簡報範本檔，修改母片的字型和色彩以及內文顯示的項目符號、行距、段落和動畫設定，完成設定並儲存為佈景主題後，再開啓已經輸入內容的簡報進行套版。

二、作答須知：

- 1.請至 C:\ANS.CSF\PP03 資料夾，開啓 **PPD03.potx** 檔案進行設計。完成結果儲存於同一資料夾之下，檔案名稱為 **BBALL.thmx** 和 **PPA03.pptx**。
- 2.本題各評分點彼此相互關聯，作答不完整，將影響各評分點之得分，請特別注意。
- 3.作答時如設定錯誤，請使用[復原]功能將該點還原至題目初始狀態後再次作答。

三、設計項目：

1.設定「投影片母片」：

- A.字型：「Arial-Times New Roman/微軟正黑體/新細明體」，如圖所示：



- B.色彩：「綠黃色」。

2. 設定「投影片母片」的文字版面配置區 (Text Placeholder) :

A. 動畫 :

- 動畫圖庫 : 「擦去」進入動畫效果。
- 開始 : 按一下。
- 方向 : 自左。

B. 段落 :

- 與前段間距 : 5pt。
- 行距 : 多行。
- 位於 : 1.2。
- 對齊方式 : 「對齊」。

C. 第一層 (按一下以編輯母片文字樣式) :

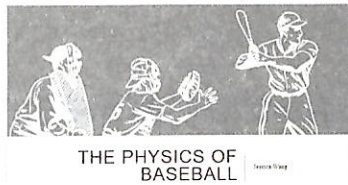
- 項目符號 : 圖片 **Icon.png** ((, 大小為 80% 字高。
- 字型 : 大小為 32。
- 段落 : 文字之前為 0.73 公分、間距值為 0.73 公分。

D. 第二層 :

- 字型 : 大小為 28。

3. 將以上設定儲存成「BBALL」佈景主題檔 (注意 : 儲存檔案路徑為 C:\ANS.CSF\PP03, 覆蓋同一資料夾下的 **BBALL.thmx**)。再開啓 **PPA03.pptx** 簡報, 套用方才儲存的「BBALL」佈景主題, 試播後儲存檔案。(注意 : 此步驟若無操作, 將全部不予計分)

四、參考結果如下所示：



THE PHYSICS OF BASEBALL

WHERE IS THE PHYSICS?

Short answer: Everywhere
 Long answer: Its when you hit the ball, take a bad hop, give it some spin, use a batting doughnut, cheat by cocking your bat, catch a fly ball, play the wind, and just about every where else.

HITTING: LEAD OFF

Principles:
 Rotational Inertia
 Depending on how long the bat is and how heavy the bat is (or more specifically where the center of mass of the bat is), determine how difficult a bat is to swing.
 Center of Mass is defined as $x_{cm} = \frac{1}{\int x db}$

HITTING: 2 HOLE

For a bat-like object, rotational Inertia is $(1/4)MR^2 + (1/12)ML^2$ where M is the mass, R is the radius and L is the length of the bat.
 Notice that if either the length or the mass of the bat goes up, the bat is harder to swing.

HITTING: 3 MAN

Why such dramatic hits?
 The answer is the Trampoline Effect.
 Both the ball and bat act as springs and mutually compress each other.

HITTING: 5 SPOT

More controversial topics
 Coked bats: Do they work?
 Principles: cork replaces some of the wood, making the bat less massive and thus easier to swing.
 In theory this should make the ball go farther because you can swing the bat faster.

HITTING: 6TH POSITION

But...A coked bat has less mass, thus less momentum.
 Overall, the hit ball speed evens out after just a few inches.
 Conclusion: No real

HITTING: THE PITCHER

Wood vs. Metal bats: What's the difference?
 Wood bats are solid, mass is evenly distributed over the bat, center of mass is farther from the hands.
 A metal bat with the same mass and length of a wooden bat is still easier to swing. Since it's hollow, its center of mass is much closer to the hands.

PITCHING: THE ACE

Four Action Forces
 Gravity
 Pitched Force
 Drag Force - force opposite direction of motion caused by air resistance
 Magnus Force - force resulting from pressure differences caused by spin



PITCHING: MIDDLE STARTERS

Drag Force
 $FD = (CD) \cdot \rho \cdot A \cdot v^2$
 $CD(\cdot) =$ Drag Coefficient
 $\rho =$ Air Density
 $A =$ Cross-sectional area of projectile
 $v =$ velocity
 FD is always directly opposite direction of motion

PITCHING: ROUNDING OUT

Magnus Force
 Air moves past a spinning ball at different speeds
 Speed differences create pressure differences
 Pressure differences result in a net force
 Raised laces create greater Magnus force

PITCHING: RELIEF

Fastball (90+ mph)
 Backspin creates rising effect
 Easiest pitch to control
 Curveball (75-82 mph)
 Topspin induces dramatic over-arching drop
 Slower speeds create bigger drop

PITCHING: THE SET-UP MAN

Slider (81-88 mph)
 Lateral and vertical spin and movement
 Higher speed creates sliding motion
 Knuckleball (~65 mph)
 No spin
 Air pushes ball in unpredictable flight path



PITCHING: THE CLOSER

Sinker (83-88 mph)
 2 seam grip and less rotation
 Lower Magnus force



2 SEAM PITCHER
 The two seams on a baseball are positioned to create a "seam-up" effect, which causes the ball to sink.

PITCHING: THE CLOSER

Splitter (84-89 mph)
 Wide grip and tumbling motion
 Late unexpected drop



SPLITTER
 This special grip on the ball causes it to drop late in its flight.

309 巴士一日遊

易 中 難

一、題目說明：

- 1.本題是利用現有的範本檔案進行版面配置的修改和動畫設定，再儲存為新的台灣地區旅遊通用範本。開啓完成的範本將內容匯入，設定超連結及自訂放映，高效率的完成一份客製的旅遊簡報。

二、作答須知：

- 1.請至 C:\ANS.CSF\PP03 資料夾，開啓 **PPD03.potx** 檔案進行設計。完成結果儲存於同一資料夾之下，檔案名稱為 **PPA03.pptx**。
- 2.本題各評分點彼此相互關聯，作答不完整，將影響各評分點之得分，請特別注意。
- 3.作答時如設定錯誤，請使用[復原]功能將該點還原至題目初始狀態後再次作答。

三、設計項目：

- 1.投影片母片中，設定「標題投影片 版面配置」的標題提示文字為「輸入旅遊標題」，並將文字置中。
- 2.依序設定「投影片母片」的動畫：
 - 標題版面配置區：
 - 動畫圖庫：「擦去」進入動畫效果。
 - 動畫效果選項：自左。
 - 開始：與前動畫同時。
 - 期間：3 秒。
 - 文字版面配置區：
 - 動畫圖庫：「淡出」進入動畫效果。
 - 開始：與前動畫同時。
 - 期間：3 秒。

3. 投影片母片中，設定「旅遊行程」4張版面配置名稱及巴士圖片動畫效果：

- 將旅遊行程 4 張版面配置名稱依序重新命名為「北部」、「中部」、「南部」、「東部」。
- 將「北部」、「中部」、「南部」、「東部」版面配置的巴士圖片設定動畫：「飛入」進入動畫效果、動畫效果選項為自右、與前動畫同時、期間為 3 秒。

4. 製作並使用投影片範本：

- 將以上設計以原檔名 **PPD03.potx** 儲存範本檔。(注意：儲存檔案路徑為 C:\ANS.CSF\PP03)
- 延續前步驟，開啓 **PPD03.potx** 範本會產生 1 頁無標題內容的頁面，請刪除該頁，再將巴士一日遊 (**Travel.txt**) 文件檔匯入成為 5 頁包含標題和內容的投影片。
- 另存新檔為 **PPA03.pptx**，後續全部設計請在 **PPA03.pptx** 操作。

5. 將第 1 至 5 張投影片依標題，分別套用對應的版面配置。如下表所示：

投影片編號	投影片標題	版面配置
1	台灣優旅巴士一日遊	標題投影片
2	北部優旅巴士行程	北部
3	中部優旅巴士行程	中部
4	南部優旅巴士行程	南部
5	東部優旅巴士行程	東部

6. 投影片母片中，設定「標題投影片 版面配置」的連結與投影片放映：

- 將 **北部** 超連結至投影片 2、**中部** 超連結至投影片 3、**南部** 超連結至投影片 4、**東部** 超連結至投影片 5。
- 設定只放映第 1 張投影片，按 [Esc] 鍵結束播放。

四、參考結果如下所示：

台灣優旅巴士一日遊

- ◎ 歐客·中北·知急平·龜山寺·竹北·101
- ◎ 烏來·三峽·鶯歌·野柳·金山·九份
- ◎ 東北角·猴硐·太平山·龜山島·福山
- ◎ 武陵·慈湖·大溪·太湖·三義·馬拉瑟
- ◎ 日月潭·鹿港·月里山·台南古蹟·墾丁
- ◎ 墾丁·西子灣·佛光山·墾丁潭·墾丁
- ◎ 養生橋·大都會·海洋公園

台灣優旅巴士

1 *

北部優旅巴士行程

- ◎ 東北角海岸全瓜石九份之旅
◎ 集合地點→鼻頭角→南雅→陰陽海→黃金瀑布→金瓜石·黃金博物館→九份老街→回程
- ◎ 宜蘭太平山自然之旅
◎ 集合地點→白嶺巴士→見晴客棧→望遠閣→太平山莊午餐→太平山健走團之旅→回程
- ◎ 北海岸野柳之旅
◎ 集合地點→紅毛坑→獨角亭燈塔→朱銘美術館→野柳風景區→回程
- ◎ 宜蘭南山植物園生態之旅
◎ 集合地點→福山植物園→回程

台灣優旅巴士

2 *

中部優旅巴士行程

- ◎ 日月潭風情九族遊車之旅
◎ 集合地點→湖邊步道→搭乘日月潭遊車→文武廟→埔里酒廠→回程
- ◎ 苗栗南庄客家風情之旅
◎ 行程名稱：集合地點→種菜生態園區福魚步道→南庄老街遊覽→南庄午後悠閒遊覽→回程
- ◎ 鹿谷茶香與茶頭檜竹海之旅
◎ 集合地點→溪頭森林遊樂區→鳳凰谷鳥園→鹿谷茶業文化館→回程
- ◎ 苗栗飛牛牧場三義木廊知性之旅
◎ 集合地點→飛牛牧場→三義木廊博物館→金礦博物館→神農車站→回程

台灣優旅巴士

3 *

南部優旅巴士行程

- ◎ 墾丁海陸體驗之旅
◎ 恆春轉運站→後壁湖水上活動三合一(快艇·香蕉船及浮潛)→縱貫頭→關山→回程
- ◎ 恆春古城溫泉巡禮之旅
◎ 集合地點→恆春東城門→福安宮→四重溪溫泉→回程
- ◎ 台南文化古都暨嘉南生態之旅
◎ 集合出發→台灣鹽博物館→七股觀鳥無面琵鷺→仔腳瓦盤鹽田→快樂回台
- ◎ 阿里山賞景之旅
◎ 集合出發→阿里山森林遊樂區→遊客中心→雲頂→嘉義火車站

台灣優旅巴士

4 *

東部優旅巴士行程

- ◎ 太魯閣峽谷景觀
◎ 集合地點→太魯閣遊客中心→布洛灣台地→燕子口步道→九曲灣→長春祠→七星潭→回程
- ◎ 縱谷漫遊
◎ 集合地點→鯉魚潭風景區→富源鄉好谷森林遊樂區→瑞穗牧場→林田山林文化園區→回程
- ◎ 花蓮海岸之旅
◎ 台東→南田小野柳→金樽眺望台→東海岸源頭台→三山台→玉長公路→瑞穗→花蓮
- ◎ 兆豐農場生態之旅
◎ 集合地點→新光兆豐休閒農場之旅→回程

台灣優旅巴士

5 *

310 中文練功坊

易 中 難

一、題目說明：

- 1.本題是製作問答活動的簡報範本。杜小瀾是中文能力測驗中心的人員，公司高層覺得這個測驗對大家很有幫助，便要求全體員工在每個星期一早上的集會時間，花 5 分鐘給大家腦力激盪當收心操，並藉機提升大家的中文能力，這個的活動會持續 2 個月。
- 2.為了避免花太多時間在調整排版上，聰明的杜小瀾利用母片來製作題目的模版，再將這個類型的簡報一定會有的頁面保留下來，另存成簡報範本，並寫下詳細的使用說明，日後有類似的活動可以快速修改利用。
- 3.開啓檔案後將佈景主題匯入，變更版面配置後，設定版面配置的排版和動畫，並設定講義母片的編排，完成當週的簡報。再將完成的簡報僅保留一個題目的格式範例，並將使用說明放在備忘稿中，另存成簡報範本。

二、作答須知：

- 1.請至 C:\ANS.CSF\PP03 資料夾，開啓 **PPD03.pptx** 檔案進行設計。完成結果儲存於同一資料夾之下，檔案名稱為 **PPA03.pptx** 和 **PPA03.potx**。
- 2.本題各評分點彼此相互關聯，作答不完整，將影響各評分點之得分，請特別注意。
- 3.作答時如設定錯誤，請使用[復原]功能將該點還原至題目初始狀態後再次作答。

三、設計項目：

- 1.套用作答資料夾下的「China」佈景主題。
- 2.將「題目」章節內的 11 張投影片（投影片 2~12）套用「題目模版」版面配置。

3. 設定投影片母片的「題目模版 版面配置」：
 - A. 左邊的內容版面配置區 (content subject)：
 - 大小：高度為 9 公分、寬度為 21.59 公分。
 - 位置：皆為從左上角、水平位置為 1.91 公分、垂直位置為 3.93 公分。
 - B. 右邊的內容版面配置區 (content ans)：
 - 大小：高度為 4.14 公分、寬度為 21.59 公分。
 - 位置：皆為從左上角、水平位置為 1.91 公分、垂直位置為 13.4 公分。
4. 投影片母片中，設定「題目模版 版面配置」的文字格式：
 - A. 標題 (Title)：
 - 字型：色彩為「橄欖綠,輔色 3」。
 - 標題提示文字：「題號」。
 - B. 上面的內容版面配置區 (content subject)：
 - 項目符號：「無」。
 - 第一層(編輯母片文字樣式)：字型大小為 32，後段為 12 pt，提示文字為「題目敘述」。
 - 第二層：字型大小為 32、字型色彩為「藍色,輔色 1」，提示文字為「答案選項」。
 - C. 下面的內容版面配置區 (content ans)：
 - 項目符號：「無」。
 - 第一層(編輯母片文字樣式)：字型大小為 44，後段為 12 pt、字型色彩為「橙色,輔色 6,較深 25%」，提示文字為「解答」。
 - 第二層：字型大小為 32、字型色彩為「紅色,輔色 2」，提示文字為「答案含選項」。
5. 投影片母片中，設定「題目模版 版面配置」下面的內容版面配置區 (content ans) 動畫為「淡出」進入動畫效果。
6. 設定「講義母片」，輸入文字：
 - 頁首：「中文練功坊」。

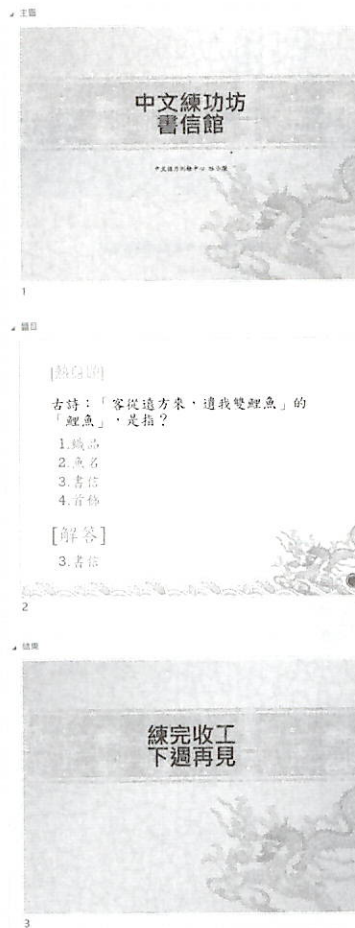
- 頁尾：「解答」。
- 另存新檔為 **PPA03.pptx**。

7. 製作簡報範本：

- 刪除投影片 3~12。
- 將使用說明 (**Instruction.txt**) 裡的内容全部複製，貼在投影片 2 ([熱身題]) 的備忘稿。
- 另存新檔為 **PPA03.potx** 範本檔案，給後續的活動做使用。(注意：儲存檔案路徑為 C:\ANS.CSF\PP03，覆蓋同一資料夾下的 **PPA03.potx**)

四、參考結果如下所示：

1. 範本



2. 投影片

1

2

【問題】

古詩：「客從遠方來，送我雙鲤鱼。」的「鲤鱼」，是指？

1. 鲤鱼
2. 姓名
3. 書信
4. 信封

【解答】

3. 書信

3

【問題】

用於親友長輩間候祝編語，何者為非？

1. 尊稱 均安
2. 敬請 鈞安
3. 頌詞 吉祥
4. 敬請 常康

【解答】

3. 頌詞 吉祥

4

【問題】

用於師長間候祝編語，何用何者？

1. 頌詞 均安
2. 頌詞 均安
3. 頌詞 均安
4. 頌詞 均安

【解答】

3. 頌詞 均安

5

【問題】

用於商界間候祝編語，何用何者？

1. 尊稱 均安
2. 敬請 均安
3. 頌詞 均安
4. 敬請 均安

【解答】

3. 頌詞 均安

6

【問題】

對於老師，不可用何者自稱？

1. 您
2. 生
3. 學生
4. 您生

【解答】

1. 您

7

【問題】

對於長輩，可用何者自稱？

1. 您
2. 生
3. 先生
4. 您

【解答】

1. 您

8

【問題】

對於長輩，不可用何者提稱語？

1. 尊稱
2. 尊稱
3. 尊稱
4. 尊稱

【解答】

4. 尊稱

9

【問題】

對於長輩，不可用何者提稱語？

1. 尊稱
2. 尊稱
3. 尊稱
4. 尊稱

【解答】

4. 尊稱

10

【問題】

對於長輩長輩，不可用何者提稱語？

1. 尊稱
2. 尊稱
3. 尊稱
4. 尊稱

【解答】

4. 尊稱

11

【問題】

對於教育界，不可用何者提稱語？

1. 尊稱
2. 尊稱
3. 尊稱
4. 尊稱

【解答】

3. 尊稱

12

【問題】

對於師長，可用何者提稱語？

1. 尊稱
2. 尊稱
3. 尊稱
4. 尊稱

【解答】

1. 尊稱

13

練完收工
下週再見